

Program Rozwój Sektorów Kreatywnych 2024
WYKAZ WNIOSKÓW BŁĘDNYCH FORMALNIE

Lp.	Nr SOP	Nazwa wnioskodawcy	Nazwa zadania
1	922/23	World Media sp. z o.o.	Castelscan.pl
2	932/23	Stowarzyszenie Edukacja i Technika	Warsztaty różnorodności, czyli osobliwy świat kreatywności.
3	941/23	Forum Twórczej Edukacji	Edukacja kulturalna wychowanków instytucjonalnej pieczy zastępczej
4	954/23	Stowarzyszenie im. Mieczysława Karłowicza	Realizacja teledysku do utworu "Tak blisko gwiazd" przy użyciu nowej technologii podkreślając ważność
5	961/23	Fundacja Ukryte Marzenia	Kultura VR
6	970/23	Fundacja Szczęśliwe Dzieciństwo	Edukacja Kreatywna
7	978/23	Fundacja Kreatywnych Innowacji KI	Aviation film studio
8	993/23	FUNDACJA KULTURA I DZIEDZICTWO PONAD GRANICAMI	Vivaldi New Vibes / Nowe 4 Pory Roku /multimedia - mapping - wideoklipy - technologia AI - binaural
9	994/23	AgaMa Agnieszka Mędrzecka	Stworzenie kolekcji mody inspirowanej malarstwem polskim
10	996/23	WOJCIECH DOMIŃCZAK DOMIN STUDIO GRAFIKI ARCHITEKTONICZNEJ	Rozbudowa platformy edukacyjnej o malowaniu akwarelami
11	999/23	Fundacja Rozwoju Efektywnej Edukacji FREE	ARTEKREATYWNI
12	1000/23	studio brokat Sabina Broda	brokat - lunapark: teledysk
13	1002/23	Ciemna 1 sp. z o. o.	PEMAC - Polish Electronic Music Artists Circulation
14	1003/23	HK Lexus sp. z o.o.	PoC FPMS
15	1011/23	Stowarzyszenie "Wspólnie z pasją"	SZTUKA JEST KOBIETĄ
16	1012/23	Victoria Sylwia Zaremba	Trasa koncertowa artystki Neodym w Japonii
17	1020/23	Fundacja Film Spring Open	FilmSpringers Connect
18	1030/23	Podaruj.art Monika Szczepańska	Warsztaty ceramiczne - wykorzystanie nowoczesnych technologii nadruków na ceramice artystycznej.
19	1034/23	Kikimora Production Bartłomiej Strypan	"Evermist Society- Goście święta Dziadów"
20	1045/23	Akademia Rozwoju Bartosz Domaradzki	Kreatywni na start.

21	1070/23	Grzegorz Wardega - Runforrest	Runforrest - "...I stałem się duchem"
22	1089/23	GREENHAT RAFAŁ KOŁODZIEJ	CO U LICHA
23	1105/23	Fundacja Węzeł	Zawody przyszłości w kontekście AI
24	1106/23	StudioL Lidia Lesiecka	"Znajdź swoją drogę artystyczną" - plener artystyczno- edukacyjny dla artystek wizualnych.
25	1107/23	Fundacja kreatywnej edukacji edukrea	Młodzi kreatywni przedsiębiorcy
26	1118/23	Fundacja Ari Ari	Małe muzea. Medialnie
27	1122/23	Panda Ada Sp. z o.o.	"Panda Ada i uczucia"- działalność warsztatowo- wydawniczo- cyfrowa podnosząca świadomość społeczną
28	1130/23	ACONSS-Fundacja promowania historii, kultury oraz zabytków w Polsce	Innowacyjny produkt turystyki literackiej.
29	1139/23	Bogusław Byrski Projekt Kultura	Improwizowane Obrazy Dźwiękowe: Eksperymentalne Teledyski Nowej Ery
30	1140/23	Pogaduszki Sp. z o.o.	The Linghos - pilot serialu dla dzieci, który nauczy mówić o emocjach
31	1143/23	Art By Heart Foundation	Królowe Nauki
32	1166/23	Magic View Aleksandra Stępień	Thunders Creators Academy
33	1172/23	OpenCall Magazine	Kreatywna przestrzeń Studio OpenCall dla debiutujących artystów wizualnych, muzyków oraz fotografów
34	1183/23	Anna Młynarczyk Galeria i Pracownia Autorska "ANNA"	Galeria i Pracownia Autorska
35	1191/23	Nene Studio Łukasz Zawadzki	EGZ-NOSTRO
36	1203/23	Fundacja Port art	Art Hub - Wirtualne Studio Sztuki
37	1214/23	Fundacja 36,6	STREAM-ART (badanie medium, prototypowanie instytucji, modelowanie sieci)
38	1223/23	Paula Jakubiak	Koncept - 10 Witryn Sklepowych na 10 Miesiący: "Artystyczna Podróż przez Polską Kulturę"
39	1226/23	Rytm.Digital S.C. P. Brzeziński, A. Kühl, R. Kühl	Prototypowanie: Rozwój wersji beta aplikacji webowej ZARYS
40	1232/23	Python Studioss Sp. Z O.O.	Better Movie Academy
41	1241/23	Szewczyk Cezary DBL TRBL.studio	Recykling forms.
42	1246/23	MAGDALENA PIETRYSKO	Degen Meetup - organizacja 20 webinarów i 4 wydarzeń stacjonarnych ze streamingiem
43	1253/23	Stowarzyszenie Badawczo – Animacyjne Flâneur	Canaletto.online - modernizacja interaktywnej, edukacyjnej strony internetowej; budowa miejskiej gry

44	1277/23	Bluspace	BlugameShow Poland 2024
45	1281/23	USERTIVE SOLUTIONS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	AI Marketing Guide
46	1288/23	NIKI Pracownia plastyczna Magdalena Zieniewicz	Galeria Terytorium
47	1302/23	Fundacja Promocji Sztuki im. Feliksa Nowowiejskiego	ImPro Akademia
48	1313/23	Centrum Psychoterapii i Rozwoju LUSTRO Jadwiga Hornowska	2FP - innowacyjny prototyp symulatora diagnostycznego i terapeutycznego
49	1333/23	CinematicVR sp. z o.o.	LifechoiceVR
50	1344/23	ESE Europe Sp. z o.o.	Zawody Przyszłości - edukacyjny program telewizyjny o tematyce technologicznej
51	1349/23	Fundacja Be Yourself	Kazania sejmowe Piotra Skargi w wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości
52	1350/23	Miejska Biblioteka Publiczna w Obrzycku Instytucja Kultury	Kultura w obiektywie wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości
53	1359/23	Julia Czub	Wspieranie Eksportu
54	1373/23	Sarmatia Virtualis Karol Czajkowski	Augmented Heritage. Cykl warsztatów digitalizacji dziedzictwa kulturowego.
55	1380/23	Fundacja Humble 90	WideoLab 2024
56	1384/23	Maymedia Agnieszka Męczkowska	(NIE)BEZPIECZNIE WOKÓŁ NAS
57	1392/23	FRENZY SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Warsztaty w ramach Kuźni Komentatorów
58	1396/23	Kreaturra Przemysław Gomuła	Fantastyczny serial - fabularna historia przygód wesołych seniorów.
59	1399/23	AGNIESZKA RENES PRO-MEDIA	DOBROSTAN - neuroinkluzywne obiekty z korka
60	1405/23	Fundacja Nowa Przestrzeń	Polish Animation Lab
61	1412/23	Widok. Fundacja Kultury Wizualnej	PubDown - rozszerzenie specyfikacji Markdown na potrzeby projektu PubLab
62	1425/23	NPK NAUKA-PRACA-KARIERA Katarzyna Nakielska-Pawluk	Portal do nauki storytellingu z kartami do storytellingu "STORYCARDS.eu - Literatura polska"
63	1432/23	Zuzanna Warszczyńska	pracownia twórcza ijo
64	1450/23	Herba Sfero Paulina Szmerk	Cyfrowy Klub Książki
65	1454/23	Fundacja Marka Kamińskiego	MłodziCyberodporni
66	1463/23	Fundacja Sarigato	Edukacyjny projekt gamingowy Hakersi.pl

67	1466/23	AKADEMIA ANIMALOTERAPII Terapia, edukacja i rekreacja z udziałem zwierząt Katarzyna Czinczoll-Słupska	Przyosłisko
68	1473/23	25Frames sp. z o.o.	zwiadun "Smok z kopalni Złotoryja"
69	1475/23	WS STUDIO Paulina Grochowska-Stekla	Produkcja wideoklipu "Dom zaginionych"
70	1477/23	Stowarzyszenie Pogotowie Kulturalno-Społeczne	Wzrost profesjonalizacji w obszarach muzyki elektronicznej, multimediiów i VR/XR – szkolenia z wykorzystaniem
71	1480/23	Filmowanie Kreatywne Maciej Janicki	Film Lab. Junior
72	1483/23	Stowarzyszenie Śląskie Zakłady Sztuki	"Dobre Miejsce" - krótkometrażowy, postapokaliptyczny film fabularny.
73	1490/23	FUNDACJA INNOWACJI SPOŁECZNO KULTURALNYCH FISK	6 Międzynarodowy Festiwal Art in Architecture
74	1499/23	Painters sp. z o. o.	Prezentacja oryginalnego software'u Glaze firmy Painters na konferencji i targach American Alliance
75	1503/23	Daniel Krężolek	GameJam (hackaton gamingowy) w ramach W3GA 2024
76	1510/23	UNI design studio Sylwia Świerc-Bambynek	Stworzenie i promocja wielojęzycznej strony internetowej do efektywnego prezentowania i sprzedaży r
77	1516/23	Fundacja FAMEE	PROTOTYPOWANIE I ROZWÓJ PRODUKTU POPRZEZ ANIMOWANIE EKOSYSTEMU INTERDYSCYPLINARNEJ INNOWACJI KREATYW
78	1523/23	Jakub Salach	Ekologiczne Targi Ślubne
79	1528/23	Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji w Chmielnie	Przestrzeń kreatywna Szlaku Truskawek Kaszubskich ChOG